

ΣΧΟΛΗ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ
ΤΜΗΜΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΟΥ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΚΑΙ ΕΝΔΥΣΗΣ

ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΣΕΙΣ ΜΑΘΗΜΑΤΩΝ

ΕΞΑΜ	ΚΩΔ	ΝΕΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ	ΕΜ	ΔΜ	ΕΞΑΜ	ΚΩΔ	ΠΑΛΑΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ	ΕΜ	ΣΔΜ
1	101	Ελεύθερο Σχέδιο	Υ	5	1	11	Βασικές αρχές σχεδίου / χρωματολογίας	Υ	3,5
1	102	Αρχές και Εφαρμογές Σωματομετρίας	Υ	4	2	24	Αρχές και εφαρμογές σωματομετρίας	Υ	5,5
1	103	Ιστορία Τέχνης και Ενδύματος Ι	Υ	6	1	14	Ιστορία της Τέχνης	Υ	3,5
1	104	Φυσική και Χημεία Υλικών & Χρωμάτων	Υ	5	1	12	Φυσική και Χημεία χρωμάτων	Υ	5,5
1	105	Αρχές Ψηφιακού Σχεδιασμού	Υ	5	2	26	Χειρισμός ηλεκτρονικών υπολογιστών Ι	Υ	5
1	106	Μαθηματικές Μέθοδοι στον Σχεδιασμό	Υ	5	1	16	Βασικές Μαθηματικές εφαρμογές	Υ	5
2	201	Χρώμα και Σύνθεση Μοτίβου	Υ	4	5	52	Βασικές αρχές σχεδίου / χρωματολογίας	Υ	8
2	202	Σχεδιασμός Προϊόντος Ένδυσης	Υ	4	2	21	Σχέδιο μόδας Ι	Υ	3,5
2	203	Ιστορία Τέχνης και Ενδύματος ΙΙ	Υ	6	2	10	Ιστορία ενδύματος	Υ	6
2	204	Επιστήμη Ινών και Ινοδομών	Υ	6	1	15	Τεχνολογία ινών και νημάτων	Υ	6,5
2	205	Τεχνικό Σκίτσο	Υ	5	3	36	Χειρισμός ηλεκτρονικών υπολογιστών ΙΙ	Υ	5
2	206	Αρχές Κατασκευής Ενδύματος	Υ	5	4	41	Τεχνολογία ραφής ενδυμάτων	Υ	5,5
3	301	Πρόγνωση και Σχεδιασμός Μόδας	Υ	5	3	30	Σχέδιο μόδας ΙΙ	Υ	4
3	302	Σχεδιασμός και Τεχνολογία Προτύπων Ενδύματος Ι	Υ	5	3	32	Σχεδιασμός προτύπων ενδύματος Ι	Υ	5,5
3	303	Ιστορία Σύγχρονης Μόδας	Υ	5	3	34	Ιστορία μόδας	Υ	5,5
3	304	Υφασματολογία	Υ	6	2	22	Τεχνολογία υφασμάτων Ι	Υ	6,5
3	305	Ψηφιακός Σχεδιασμός Υφάσματος	Υ	5	5	53	Ηλεκτρονικά συστήματα σχεδιασμού μόδας	Υ	5,5
3	306	Αρχές Μάρκετινγκ Ένδυσης	Υ	4	2	25	Αρχές Μάρκετινγκ ένδυσης	Υ	3,5

Είδος Μαθήματος (ΕΜ) σε : Υ (Υποχρεωτικό), ΕΥ (Επιλογής Υποχρεωτικό).

Τύπος Μαθήματος (ΤΜ) σε: ΜΥ (Μάθημα Υποβάθρου), ΜΕΠ (Μάθημα Επιστημονικής Περιοχής), ΜΓΤ (Μάθημα Γενικών Γνώσεων), ΜΑΑ (Μάθημα Ανάπτυξης Δεξιοτήτων).

Κατηγορία Μαθήματος (ΚΜ) σε: ΜΓΥ (Μάθημα Γενικής Υποδομής), ΜΕΥ (Μάθημα Ειδικής Υποδομής), ΜΕ (Μάθημα Ειδικότητας).